



# Animación 3D para videojuegos con blender

Universidad Tecnológica Nacional -  
Facultad Regional Buenos Aires - UTN-FRBA

---

El presente documento contiene la información oficial para que las Agencias Territoriales y el área de Prensa, a través de sus herramientas de difusión, puedan responder las inquietudes de los/as interesados/as en el curso en cuestión.

## Información general

**Nombre del sector:** UTN-FRBA

**Nombre del curso:** ANIMACIÓN 3D PARA VIDEOJUEGOS CON BLENDER

**Fecha de inicio:** 01/10/2020

**Modalidad:** Virtual

**Duración (meses/horas):** 48 horas en 8 semanas de duración

**Horario:** ---

**Cantidad de cursos:** 2

**Cantidad de vacantes:** 50

**Lugar:** CABA

## Requisitos

**Mayor de 18:** Sí

**Secundario completo:** No

**Límite de edad sí/no:** Población Económicamente Activa mayor de 18 años

**Documentación a presentar/enviar:** DNI - CUIL

**Perfil de ingreso:** Se espera que sean personas interesadas en la temática y preferentemente con conocimientos previos en:

- Uso básico de PC, Windows o Mac.
- Uso básico de browsers como Mozilla Firefox.
- Manejo de archivos, Windows y navegadores web.
- Manejo de redes sociales.

**Requerimientos de hardware:**

Procesador I3 desde el 2012 con 4 gigas de memoria RAM.

## Información de cursada

**Forma de inscripción:** Las AT y OE proceden a la asignación de los participantes candidatos, una vez definida la oferta y publicada en Gestión Empleo y Portal de OE. Realizan los movimientos en el propio Sistema de Gestión o en La Plataforma de OE (40% de la oferta disponible según normativa).

No debe recurrirse a planillas informales, remisiones por vía de correo electrónico u otro tipo de prácticas que son imprecisas y acarrear alto margen de error.

La asignación en Gestión Empleo es la forma fehaciente y efectiva de realizar la inscripción. Sus reglas de gestión garantizan que las personas incorporadas cuenten con la información necesaria.

El efector a cargo de la ejecución de los cursos UTN-FRBA también procederá a la asignación de participantes mediante Gestión Empleo, así como también tendrá acceso a la información de los participantes asignados por las AT y OE (60% de la oferta disponible según normativa).

**Sistema de confirmación de vacante:** Será el efector UTN-FRBA quien realice la inscripción de los asignados en Gestión Empleo en el Campus Virtual FRBA en donde se dictará el curso.

**Link de la plataforma en caso de ser virtual:**

**Sistema de Ingreso (usuario y contraseña):** Será asignado a cada participante al momento de la inscripción al campus virtual.

La plataforma está siempre activa. El seguimiento de los alumnos es a través de la plataforma de la UTN-FRBA mediante un sistema de tutorías por aula virtual.

**Programa del curso:** Este curso ofrece la capacitación para obtener las aptitudes necesarias para la creación de assets 3D para videojuegos. Comprende modelado, texturización, esculpido, rigging y animación para videojuegos con conceptos y metodologías de optimización para 3D en tiempo real.

El curso de Animación 3D para videojuegos con Blender permite conocer el software desde un nivel básico hasta llegar a un nivel avanzado, para finalmente crear modelos 3D para videojuegos y con la posibilidad de desempeñarse como trabajador en un motor de juego como Unity o Unreal Engine.

**Cronograma de cursada:** La modalidad de cursada es a distancia (virtual) y es totalmente mediada por tecnologías a través del Campus Virtual FRBA. Las actividades a realizarse serán:

- Foros de discusión semanal propuestos por el docente (un foro por unidad).
- Consulta al docente a través de e-mail o chat.
- Dictado de clases en tiempo real mediante un Aula Virtual Sincrónica (AVS)#
- Material de lectura semanal y por unidad temática.
- Actividades individuales y/o grupales de aplicación práctica semanal y por unidad temática.
- Evaluaciones por unidad temática sobre la base de trabajos prácticos de aplicación de los conocimientos adquiridos.

**Sistema de consulta docente on-line:** Consulta al docente a través de e-mail o chat.

**Modalidad de evaluación final:** La metodología de evaluación será de carácter holístico aunando los conocimientos a través de un trabajo práctico integrador.

Los conceptos de evaluación que se tendrán en cuenta serán:

1. Participación en el espacio de trabajo conjunto y clases.
2. Realización de trabajos intermedios y/o cuestionarios.
3. Presentismo a clases sincrónicas.
4. Evaluación de contenidos a través del trabajo práctico final.

El porcentaje de asistencia para la aprobación del curso es 80%.

**Certificado oficial:** Las personas que aprueben las capacitaciones recibirán una certificación de la Facultad Regional Buenos Aires-Universidad Tecnológica Nacional y el Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación.

**Datos de interés:**

**Observaciones:**

.....

# Programación de videojuegos

Universidad Tecnológica Nacional -  
Facultad Regional Buenos Aires - UTN-FRBA

---

El presente documento contiene la información oficial para que las Agencias Territoriales y el área de Prensa, a través de sus herramientas de difusión, puedan responder las inquietudes de los/as interesados/as en el curso en cuestión.

## Información general

**Nombre del sector:** UTN-FRBA

**Nombre del curso:** PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS.

**Fecha de inicio:** 01/10/2020

**Modalidad:** Virtual

**Duración (meses/horas):** 48 horas en 8 semanas de duración.

**Horario:** ----

**Cantidad de cursos:** 2

**Cantidad de vacantes:** 50

**Lugar:** CABA

## Requisitos

**Mayor de 18:** Sí

**Secundario completo:** No

**Límite de edad sí/no:** Población Económicamente Activa mayor de 18 años

**Documentación a presentar/enviar:** DNI - CUIL

**Perfil de ingreso:** Se espera que sean personas interesadas en la temática y preferentemente con conocimientos previos en:

- Uso básico de PC, Windows o Mac.
- Uso básico de browsers como Mozilla Firefox.
- Manejo de archivos, Windows y navegadores web.
- Manejo de redes sociales.

**Requerimientos de hardware:**

Procesador I3 desde el 2012 con 4 gigas de memoria RAM.

## Información de cursada

**Forma de inscripción:** Las AT y OE proceden a la asignación de los participantes candidatos, una vez definida la oferta y publicada en Gestión Empleo y Portal de OE. Realizan los movimientos en el propio Sistema de Gestión o en La Plataforma de OE (40% de la oferta disponible según normativa).

No debe recurrirse a planillas informales, remisiones por vía de correo electrónico u otro tipo de prácticas que son imprecisas y acarrear alto margen de error.

La asignación en Gestión Empleo es la forma fehaciente y efectiva de realizar la inscripción. Sus reglas de gestión garantizan que las personas incorporadas cuenten con la información necesaria.

El efector a cargo de la ejecución de los cursos UTN-FRBA también procederá a la asignación de participantes mediante Gestión Empleo así como también tendrá acceso a la información de los participantes asignados por las AT y OE (60% de la oferta disponible según normativa).

**Sistema de confirmación de vacante:** Será el efector UTN-FRBA quien realice la inscripción de los asignados en Gestión Empleo en el Campus Virtual FRBA en donde se dictará el curso.

**Link de la plataforma en caso de ser virtual:**

**Sistema de Ingreso (usuario y contraseña):** Será asignado a cada participante al momento de la inscripción al campus virtual.

La plataforma está siempre activa. El seguimiento de los alumnos es a través de la plataforma de la UTN-FRBA mediante un sistema de tutorías por aula virtual.

**Programa del curso:** Este curso ofrece conceptos básicos de programación y orientación a objetos, herramientas fundamentales de todo programador independientemente del lenguaje que utilice. Dichas herramientas serán utilizadas para aplicar las técnicas fundamentales de programación de videojuegos y poder terminar su primer videojuego.

En la segunda mitad del curso, se brinda una capacitación en C++, lenguaje de programación usado en Unreal (uno de los motores gráficos más utilizados en la industria de videojuegos).

**Cronograma de cursada:** La modalidad de cursada es a distancia (virtual) y es totalmente mediada por tecnologías a través del Campus Virtual FRBA. Las actividades a realizar serán:

- Foros de discusión semanal propuestos por el docente (un foro por unidad).
- Consulta al docente a través de e-mail o chat.
- Dictado de clases en tiempo real mediante un Aula Virtual Sincrónica (AVS)#
- Material de lectura semanal y por unidad temática.
- Actividades individuales y/o grupales de aplicación práctica semanal y por unidad temática.
- Evaluaciones por unidad temática sobre la base de trabajos prácticos de aplicación de los conocimientos adquiridos.

**Sistema de consulta docente on-line:** Consulta al docente a través de e-mail o chat.

**Modalidad de evaluación final:** La metodología de evaluación será de carácter holístico aunando los conocimientos a través de un trabajo práctico integrador.

Los conceptos de evaluación que se tendrán en cuenta serán:

- 1) Participación en el espacio de trabajo conjunto y clases.
- 2) Realización de trabajos intermedios y/o cuestionarios.
- 3) Presentismo a clases sincrónicas.
- 4) Evaluación de contenidos a través del trabajo práctico final.

El porcentaje de asistencia para la aprobación del curso es 80%.

**Certificado oficial:** Las personas que aprueben las capacitaciones recibirán una certificación de la Facultad Regional Buenos Aires-Universidad Tecnológica Nacional y el Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación.

**Datos de interés:**

**Observaciones:**

.....

# Diseño web

Universidad Tecnológica Nacional -  
Facultad Regional Buenos Aires - UTN-FRBA

---

El presente documento contiene la información oficial para que las Agencias Territoriales y el área de Prensa, a través de sus herramientas de difusión, puedan responder las inquietudes de los/as interesados/as en el curso en cuestión.

## Información general

**Nombre del sector:** UTN-FRBA

**Nombre del curso:** DISEÑO WEB.

**Fecha de inicio:** 01/10/2020

**Modalidad:** Virtual

**Duración (meses/horas):** 36 horas en 6 semanas de duración

**Horario:** ----

**Cantidad de cursos:** 2

**Cantidad de vacantes:** 50

**Lugar:** CABA

## Requisitos

**Mayor de 18:** Sí

**Secundario completo:** No

**Límite de edad sí/no:** Población Económicamente Activa mayor de 18 años

**Documentación a presentar/enviar:** DNI - CUIL

**Perfil de ingreso:** Se espera que sean personas interesadas en la temática y preferentemente con conocimientos previos en:

- Uso básico de PC, Windows o Mac.
- Uso básico de browsers como Mozilla Firefox.
- Manejo de archivos, Windows y navegadores web.
- Manejo de redes sociales.

**Requerimientos de hardware:**

Procesador I3 desde el 2012 con 4 gigas de memoria Ram.

## Información de cursada

**Forma de inscripción:** Las AT y OE proceden a la asignación de los participantes candidatos, una vez definida la oferta y publicada en Gestión Empleo y Portal de OE. Realizan los movimientos en el propio Sistema de Gestión o en La Plataforma de OE (40% de la oferta disponible según normativa).

No debe recurrirse a planillas informales, remisiones por vía de correo electrónico u otro tipo de prácticas que son imprecisas y acarrear alto margen de error.

La asignación en Gestión Empleo es la forma fehaciente y efectiva de realizar la inscripción. Sus reglas de gestión garantizan que las personas incorporadas cuenten con la información necesaria.

El efector a cargo de la ejecución de los cursos UTN-FRBA también procederá a la asignación de participantes mediante Gestión Empleo así como también tendrá acceso a la información de los participantes asignados por las AT y OE (60% de la oferta disponible según normativa).

**Sistema de confirmación de vacante:** Será el efector UTN-FRBA quien realice la inscripción de los asignados en Gestión Empleo en el Campus Virtual FRBA en donde se dictará el curso.

**Link de la plataforma en caso de ser virtual:**

**Sistema de Ingreso (usuario y contraseña):** Será asignado a cada participante al momento de la inscripción al campus virtual.

La plataforma está siempre activa. El seguimiento de los alumnos es a través de la plataforma de la UTN-FRBA mediante un sistema de tutorías por aula virtual.

**Programa del curso:** Este curso brindará al alumno las herramientas necesarias que actualmente piden las agencias de diseño y los clientes en general, para poder crear sitios web adaptables a varios formatos de imágenes (celulares, tablets, PC, etc.), crear animaciones web y comprender y perfeccionar la sintaxis de código a la hora de diseñar.

**Cronograma de cursada:** La modalidad de cursada es a distancia (virtual) y es totalmente mediada por tecnologías a través del Campus Virtual FRBA. Las actividades que se realizarán serán:

- Foros de discusión semanal propuestos por el docente (un foro por unidad).
- Consulta al docente a través de e-mail o chat.
- Dictado de clases en tiempo real mediante un Aula Virtual Sincrónica (AVS)#
- Material de lectura semanal y por unidad temática.
- Actividades individuales y/o grupales de aplicación práctica semanal y por unidad temática.
- Evaluaciones por unidad temática sobre la base de trabajos prácticos de aplicación de los conocimientos adquiridos.

**Sistema de consulta docente on-line:** Consulta al docente a través de e-mail o chat.

**Modalidad de evaluación final:** La metodología de evaluación será de carácter holístico aunando los conocimientos a través de un trabajo práctico integrador.

Los conceptos de evaluación que se tendrán en cuenta serán:

- 1) Participación en el espacio de trabajo conjunto y clases.
- 2) Realización de trabajos intermedios y/o cuestionarios.
- 3) Presentismo a clases sincrónicas.
- 4) Evaluación de contenidos a través del trabajo práctico final.

El porcentaje de asistencia para la aprobación del curso es 80%.

**Certificado oficial:** Las personas que aprueben las capacitaciones recibirán una certificación de la Facultad Regional Buenos Aires-Universidad Tecnológica Nacional y el Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación.

**Datos de interés:**

**Observaciones:**

.....

# Content manager

Universidad Tecnológica Nacional -  
Facultad Regional Buenos Aires - UTN-FRBA

---

El presente documento contiene la información oficial para que las Agencias Territoriales y el área de Prensa, a través de sus herramientas de difusión, puedan responder las inquietudes de los/as interesados/as en el curso en cuestión.

## Información general

**Nombre del sector:** UTN-FRBA

**Nombre del curso:** CONTENT MANAGER.

**Fecha de inicio:** Una réplica el 01/10/2020 y otra el 01/11/2020

**Modalidad:** Virtual

**Duración (meses/horas):** 24 horas en 4 semanas de duración

**Horario:** ----

**Cantidad de cursos:** 2

**Cantidad de vacantes:** 50

**Lugar:** CABA

## Requisitos

**Mayor de 18:** Sí

**Secundario completo:** No

**Límite de edad sí/no:** Población Económicamente Activa mayor de 18 años

**Documentación a presentar/enviar:** DNI - CUIL

**Perfil de ingreso:** Se espera que sean personas interesadas en la temática y preferentemente con conocimientos previos en:

- Uso básico de PC, Windows o Mac.
- Uso básico de browsers como Mozilla Firefox.
- Manejo de archivos, Windows y navegadores web.
- Manejo de redes sociales.

**Requerimientos de hardware:**

Procesador I3 desde el 2012 con 4 gigas de memoria RAM.

## Información de cursada

**Forma de inscripción:** Las AT y OE proceden a la asignación de los participantes candidatos, una vez definida la oferta y publicada en Gestión Empleo y Portal de OE. Realizan los movimientos en el propio Sistema de Gestión o en La Plataforma de OE (40% de la oferta disponible según normativa).

No debe recurrirse a planillas informales, remisiones por vía de correo electrónico u otro tipo de prácticas que son imprecisas y acarrear alto margen de error.

La asignación en Gestión Empleo es la forma fehaciente y efectiva de realizar la inscripción. Sus reglas de gestión garantizan que las personas incorporadas cuenten con la información necesaria.

El efector a cargo de la ejecución de los cursos UTN-FRBA también procederá a la asignación de participantes mediante Gestión Empleo así como también tendrá acceso a la información de los participantes asignados por las AT y OE (60% de la oferta disponible según normativa).

**Sistema de confirmación de vacante:** Será el efector UTN-FRBA quien realice la inscripción de los asignados en Gestión Empleo en el Campus Virtual FRBA en donde se dictará el curso.

**Link de la plataforma en caso de ser virtual:**

**Sistema de Ingreso (usuario y contraseña):** Será asignado a cada participante al momento de la inscripción al campus virtual.

La plataforma está siempre activa. El seguimiento de los alumnos es a través de la plataforma de la UTN-FRBA mediante un sistema de tutorías por aula virtual.

**Programa del curso:** Este curso brinda los conocimientos para elaborar contenido digital, mediante el uso de herramientas digitales libres y gratuitas.

También la posibilidad de potenciar una marca, servicio o producto mediante la elaboración de contenido multimedial de imagen y video especialmente diseñado para las redes sociales más utilizadas.

**Cronograma de cursada:** La modalidad de cursada es a distancia (virtual) y es totalmente mediada por tecnologías a través del Campus Virtual FRBA. Las actividades que se realizarán serán:

- Foros de discusión semanal propuestos por el docente (un foro por unidad).
- Consulta al docente a través de e-mail o chat.
- Dictado de clases en tiempo real mediante un Aula Virtual Sincrónica (AVS)#
- Material de lectura semanal y por unidad temática.
- Actividades individuales y/o grupales de aplicación práctica semanal y por unidad temática.
- Evaluaciones por unidad temática sobre la base de trabajos prácticos de aplicación de los conocimientos adquiridos.

**Sistema de consulta docente on-line:** Consulta al docente a través de e-mail o chat.

**Modalidad de evaluación final:** La metodología de evaluación será de carácter holístico aunando los conocimientos a través de un trabajo práctico integrador.

Los conceptos de evaluación que se tendrán en cuenta serán:

- 1) Participación en el espacio de trabajo conjunto y clases.
- 2) Realización de trabajos intermedios y/o cuestionarios.
- 3) Presentismo a clases sincrónicas.
- 4) Evaluación de contenidos a través del trabajo práctico final.

El porcentaje de asistencia para la aprobación del curso es 80%.

**Certificado oficial:** Las personas que aprueben las capacitaciones recibirán una certificación de la Facultad Regional Buenos Aires-Universidad Tecnológica Nacional y el Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación.

**Datos de interés:**

**Observaciones:**

.....